



VIELEN DANK FÜR DEN KAUF VON X-FLY

MANUAL

Unbedingt vor dem ersten Gebrauch lesen. 14 + Jahre alt.
DIES IST KEIN SPIELZEUG!



Scannen Sie diesen QR-Code, um auf unsere "How to?"-
Videos zuzugreifen, und visualisieren Sie die nachstehenden
Anweisungen. Et aussi - und auch:

MANUEL FRANCAIS - HANDBUCH IN DEUTSCH

X-Fly in ein paar Spezifikationen:

- Ultraleichtgewicht weniger als 13 g
- Flügelspannweite 380 mm
- Stabile Kastenstruktur des Körpers, der elastischen Flügel, des Schwanzes, der Beine und des Kopfes zum Schutz vor jedem Aufprall.
- Speziell entwickelter kernloser Mikromotor mit 1,6 Watt
- Patentierter Flügelschlagmechanismus, voll symmetrisch mit integriertem Mikro-Geschwindigkeitsreduzierer.
- Einstellbarer Schwanzwinkel für langsame oder schnelle Flüge (Indoor/Outdoor).
- Scharfe und unmittelbare Steuerungskontrolle durch Flügelverzerrung (patentiert) für Kunststücke in der Luft.
- Beeindruckendes Gleiten durch sehr geringes Verhältnis Gewicht/Flügelfläche (3,7 g/dm²). Steuerbar im Gleitflug.
- Bodenstart und -landung dank der Beine.
- Exklusives Wechselakkusystem: Austausch des Akkus in Sekundenschnelle, ohne dass eine Steckdose erforderlich ist, für Non-Stop-Flüge.

Elektronisch

- Exklusive, kundenspezifisch entwickelte Sensoren und Algorithmen für eine vollständige elektronische Pilotenunterstützung: Automatischer Geradeausflug und Überziehschutz.
- Evolutive Plattform: ein Stecker ermöglicht das Einstecken externer Hardware-Module (z.B. LED-Plugin oder Summer-Plugin und später mehr in Vorbereitung).- Das Mikroprogramm der CPU kann drahtlos über die App

aktualisiert werden, wenn eine neue Version erscheint.

- Vollständiger Schutz der Batterie gegen Kurzschluss, Überladung und vollständige Entladung, für eine längere Lebensdauer.
- Ultra schnelle Ladezeit des Akkus in 13 Minuten.

Anwendung "The Flying App":

- Kompatibilität: Prüfen Sie die Kompatibilität mit Systemen und Geräten auf www.bionibird.com.
- Reichweite: Die steuerbare Entfernung des X-Fly beträgt 150 m.
- Protokoll: Bluetooth 5 (Bluetooth Smart).
- Multiplayer-System mit Bluetooth-Verbindung, Fähigkeit für mehrere Spieler an einem Ort.
- Verwalten und aktualisieren Sie mehrere Geräte in der App gespeichert. Jedes Gerät wird anhand seiner Seriennummer erkannt, es kann Fehlfunktionen erkennen und das Mikroprogramm des Geräts drahtlos aktualisieren.
- Benutzeroberfläche: 1 intuitiver Modus ("Tilt"), 2 klassische Modi ("One Finger", "Classic RC") und 1 Modus für den (optionalen) physischen Joystick (X-Play).
- Neigen: Taktile Steuerung der Beschleunigung, Lenkung durch Neigen des Telefons, alles mit einer Hand.
- Ein Finger: Steuern Sie die Beschleunigung und die Lenkung mit Ihrem Zeigefinger, während Sie das Telefon mit der anderen Hand halten.
- Classic RC: Taktile Steuerung von Beschleunigung und Lenkung getrennt (2 Hände erforderlich)
- X-Play-Modus: Halten Sie den X-Play auf den Bildschirm

und Sie erhalten die Präzision und das Gefühl eines physischen Senders.

- Jeder Modus ist vollständig konfigurierbar, um sich an Ihre Bedürfnisse anzupassen und eine komfortable Nutzung zu ermöglichen.
- Alle Sensoren zur Unterstützung der Steuerung sind konfigurierbar.
- Optionale LED- und Buzzer-Module sind konfigurierbar.
- Der Rückfederungseffekt ("Cruise Control") auf dem Gaspedal kann aktiviert oder deaktiviert werden.
- Der Batteriestand des Geräts und die Stärke des BT-Signals werden angezeigt.
- Interaktiver Ton und Vibration.

Abmessungen und Leistung:

X-Fly Länge: 20 cm

X-Fly Flügelspannweite: 38 cm

X-Fly Gewicht: 12,2 g

X-Fly Steuerung: Antrieb (Höhe) und Steuerung

Akku an Bord: LiPO 58 mAh, 20 C- 1100 mA

Autonomie des X-Fly im normalen Flug: 10 min

Aufladezeit des Akkus: 13 min

Reichweitenkontrolle des X-Fly im Flug: 150 m

Protokoll: Bluetooth 5.2

Motordrehzahl (ohne Last): 53.000 U/min

Motordrehzahl (Vollast): 35.000 Umdrehungen pro Minute

Schlagfrequenz der Flügel max: 18 Hz

Amplitude der Flügelschläge: 45°

Verhältnis Gewicht/Flügelfläche: 3,7 g/dm²

Maximaler Flügelschub: 11 g

GARANTIE:

Für dieses Produkt gilt eine Garantie von sechs (6) Monaten ab Kaufdatum (bewahren Sie den Kaufbeleg auf) auf Material- und Verarbeitungsfehler unter normalen Bedingungen (außer bei Stößen und Stürzen). Wenn Sie Fragen zu diesem Produkt haben, wenden Sie sich bitte per E-Mail an unseren Kundendienst unter: contact@bionicbird.com.

XTIM SAS: 77, Rue de Lyon 13015 Marseille
FRANKREICH

Website: www.bionicbird.com

PATENTE:

Patentiert von Edwin Van Ruymbeke – Frankreich
0855430 Datum 08/05/08 und 0901629 Datum 3/04/09
PCT FR2009/051560
X-Play physischer Joystick US-Patent angemeldet

TEILE INBEGRIFFEN

1/ X-FLY STANDARD 1

kompletter X-Fly-Bausatz:



2/ X-FLY BUNDLE zusätzliche Teile:



Das X-Fly-Bundle enthält den Standard-Bausatz + X-Play + Add-ons (einen zweiten Akku und ein LED-Modul):

Einige spezielle BUNDLES können auch einen zusätzlichen Satz Flügel in Tarnfarbe enthalten (zusätzliche Flügel+Schwanz+Ruder in "Tarnfarbe")



BATTERIEN:

X-Fly (abnehmbar): 3,7 Volt 1 Zelle 58 mAh Li-Po enthalten.

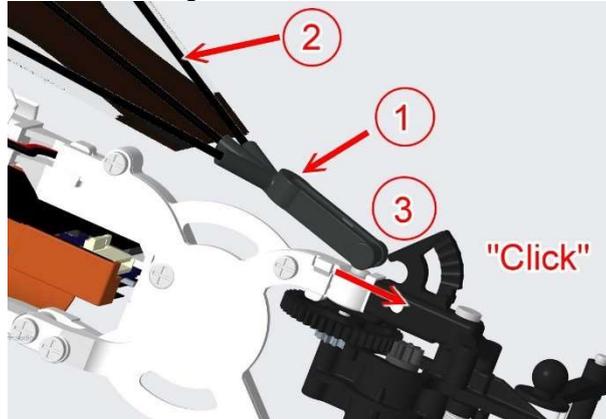
X-Fly Bundle: enthält einen zweiten Akku-Pack (identisch)

ZUSAMMENBAU DES X-FLY

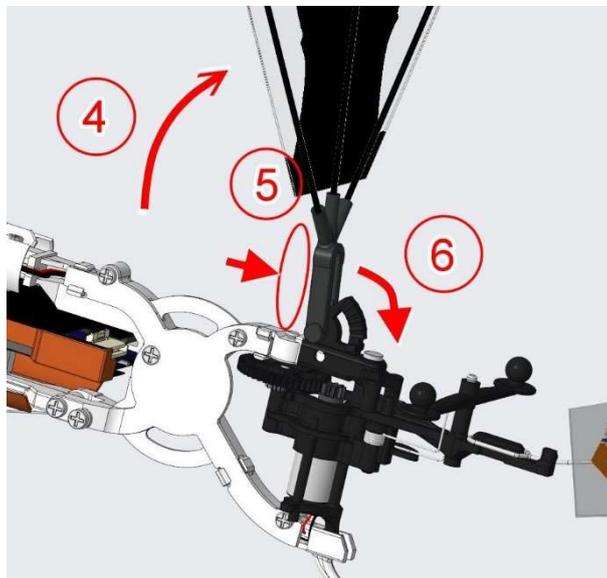
Die Tragflächen, das Leitwerk und das Seitenruder müssen an den Körper des X-Fly montiert werden. Der Zusammenbau ist sehr einfach, wenn Sie sich strikt an die folgenden Anweisungen halten, kann aber auch schwierig sein, wenn Sie das nicht tun. Bitte gehen Sie vorsichtig vor, da alle Teile sehr klein sind. Wenn Sie eine Lesebrille benutzen, setzen Sie sie bitte auf).

1/ SCHWANZ

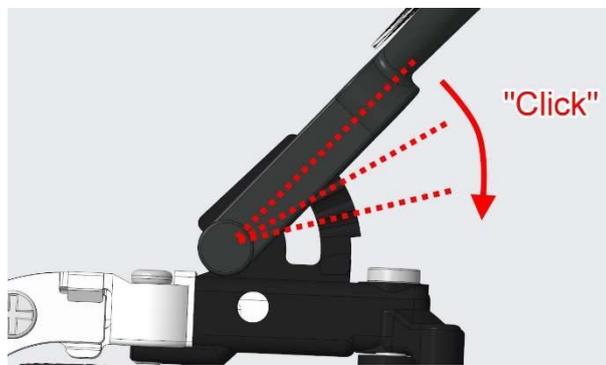
Dies erfordert mehr Aufmerksamkeit, bitte befolgen Sie diesen 3-Schritte-Prozess genau:



1 - Halten Sie das Heck an seinem stabilen Rahmen (1) fest, bringen Sie es in die gezeigte Position (mit den freiliegenden Kohlestäben (2) nach oben) und drücken Sie dann das zylindrische Ende (3) des Hecks in Pfeilrichtung in die Kerbe, bis Sie ein "Klicken" spüren.

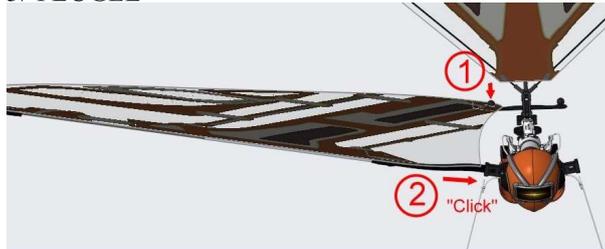


2 - Sobald der Schwanzstift in die Kerbe eingeführt ist, drehen Sie den Schwanz (4) in eine vertikale Position, dann setzen Sie Ihren Daumen ganz unten an (5), um ihn nach hinten zu drücken (6) und in die endgültige Position zu drehen.



Wenn Sie fertig sind, überprüfen Sie immer, ob alles wie abgebildet sitzt. Wenn Sie das Heck nach oben oder unten drehen, sollten Sie die Einstellung des Hecks ändern und die verschiedenen "Klicks" spüren können.

3/ FLÜGEL

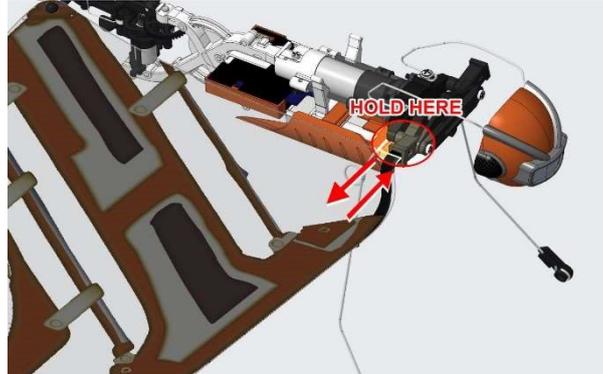


Wählen Sie den rechten Flügel für die rechte Seite und den linken Flügel für die linke Seite (die Flügelstruktur muss unter dem Flügelstoff liegen).

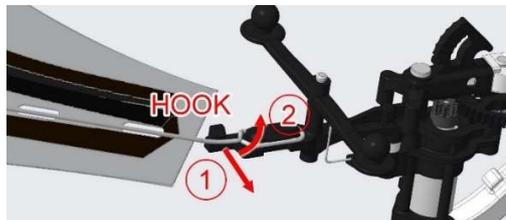
Clipsen Sie das Loch am hinteren Ende der Tragfläche auf die kleine Kugel (1) des Lenkmechanismus.

Richten Sie die Struktur des Flügels an der Schulter des Mechanismus aus und setzen Sie ihn in das quadratische Loch (2) ein. Sie sollten ein Klicken spüren, wenn der Flügel richtig eingesetzt ist.

WARNUNG: Um die Flügel anzubringen oder zu entfernen, halten Sie den X-Fly an der Schulter (roter Kreis) (nicht am Körper!), wie durch die Pfeile angezeigt. Und halten Sie die Flügel immer an ihrer stabilen Basis.

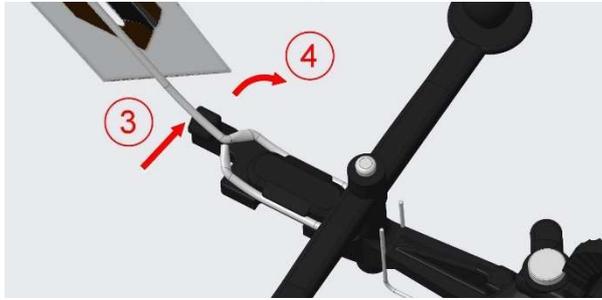


4/ RUDDER



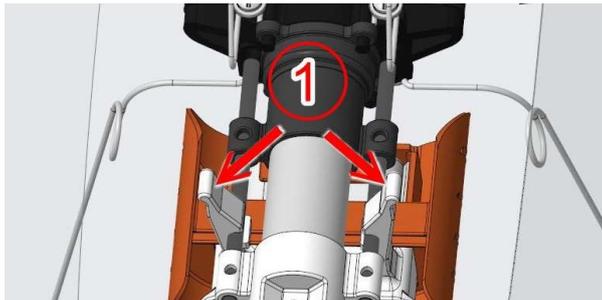
Um das Ruder zu entfernen, schieben Sie den Stahl Draht nach rechts (1) um ihn aus dem Kunststoffhaken zu lösen,

und heben Sie ihn dann heraus (2).



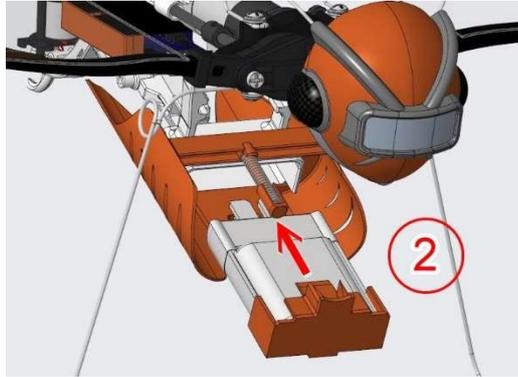
Sobald das Ruder nicht mehr vom Kunststoffhaken gehalten wird, öffnen Sie die "O"-Form, indem Sie den Stahldraht nach links ziehen (3), dann 4 heben Sie es an, um es aus dem ovalen Kunststoffteil herauszuziehen. Gehen Sie in umgekehrter Reihenfolge vor, um es wieder einzusetzen.

5/ BATTERIEN

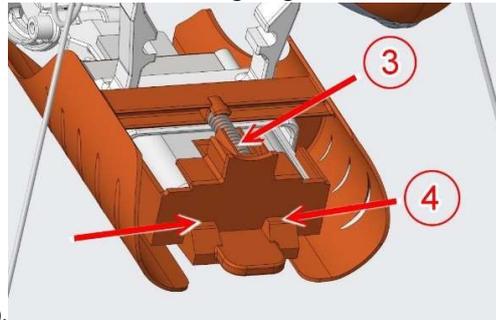


Ziehen Sie gleichzeitig die 2 weißen Haken (1) am Motor

auseinander, um das Batteriefach zu entriegeln, das dann nach unten schwenkt.

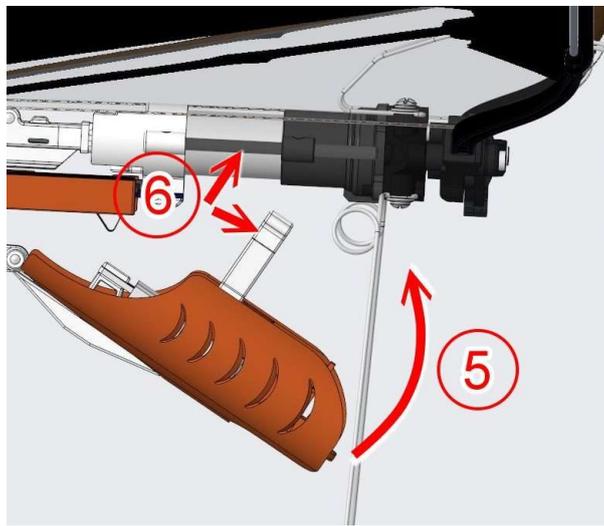


Schieben Sie die Batterie in der gezeigten Position in das



Fach (2).

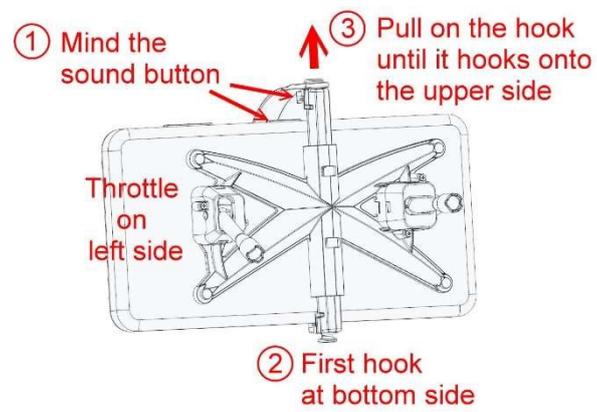
bis die Feder (3) vollständig zusammengedrückt ist und die Sperren (4) verriegelt sind.



Schließen Sie das Batteriefach, indem Sie es nach oben schwenken (5) und dann nach unten drücken, bis die beiden Haken (6) an den Kohlestäben auf beiden Seiten sicher einrasten.

6/ ZUSAMMENBAU DES X-PLAY (OPTIONALER JOYSTICK)

Der X-Play-Controller ist optional und in den Paketen enthalten oder kann separat erworben werden. Er verwandelt Ihr Smartphone in eine echte Funkfernbedienung, die Sie einfach wie unten gezeigt an Ihrem Smartphone anbringen, nachdem Sie den X-PlayModus ausgewählt haben.



Bringen Sie X-Play wie in der Zeichnung gezeigt auf dem Smartphone-Bildschirm an: Smartphone-Tasten nach oben, Gashebel nach links.

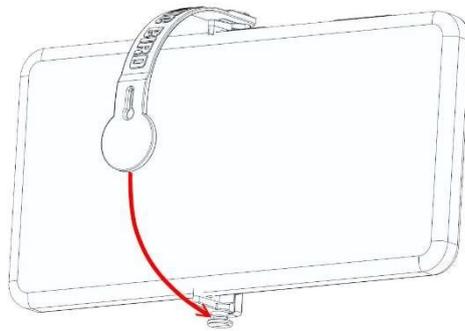
Platzieren Sie X-Play ungefähr in der Mitte des Bildschirms, aber verschieben Sie es nach links, um die Lautstärketaste (1) zu vermeiden, falls nötig.

Setzen Sie den ersten Haken (ohne Gummiband) an der Unterkante an (2).

Ziehen Sie am zweiten Haken, bis er an der oberen Kante einrastet (3).

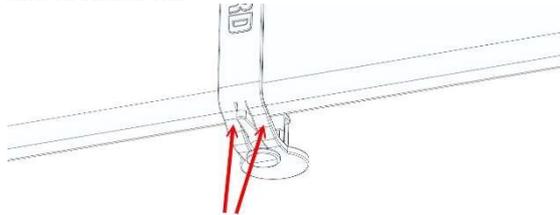
Nach dem Einrasten die Position gegebenenfalls anpassen.

Elastischer Verschluss:



Pull and hang here

Ziehen Sie hinten das Gummiband auf und hängen Sie es in den unteren Haken ein.

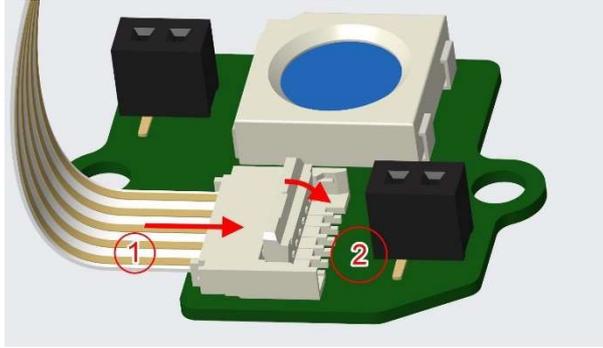


Achten Sie darauf, dass die 2 Stränge des Gummibandes gut um den Haken passen.

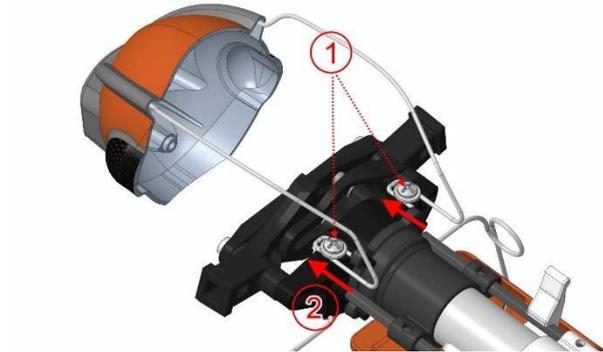
7/ ZUSAMMENBAU OPTIONALER MODULE

Optionale elektronische Module können über den Flachbandstecker an die Hauptplatine des X-Fly angeschlossen werden. Diese Module müssen im X-FlyKopf befestigt und über das mitgelieferte Flachbandkabel mit der Platine verbunden werden. Sie können gestapelt

werden, wenn 2 module verwendet werden. Hier sind die verschiedenen Szenarien: Nur LED-Modul:



Schließen Sie zunächst das mitgelieferte Flachbandkabel an das Modul an, indem Sie es bis zum Anschlag in die Buchse (1) schieben und dann durch Verriegelung des Steckers (2)

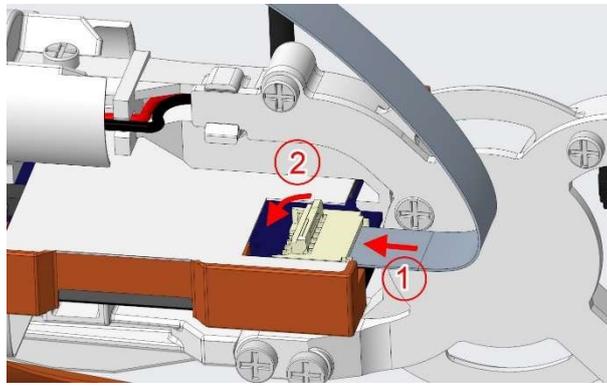


Entfernen Sie den X-Fly Kopf durch teilweises Lösen der 2 Schrauben (1) und lösen Sie dann die 2 Haken, indem Sie sie nach vorne schieben (2).



Nach der Demontage des Kopfes kann das Modul (mit dem Farbband) in den Kopf geschraubt werden, wobei es genau wie oben gezeigt zu positionieren ist.

Montieren Sie dann den Kopf wieder an den X-Fly und ziehen Sie die 2 Schrauben fest an (siehe oben).



Zum Schluss stecken Sie das andere Ende des Bandes in den Anschluss auf der X-Fly-Platine (1) und verriegeln es (2).

Das LED-Modul ist nun betriebsbereit und kann über die "Modul"-Schnittstelle am unteren Ende der "Einstellungen"-Seite für den gewählten Flugmodus konfiguriert werden.

Nur BUZZER-Modul:

Schließen Sie auf die gleiche Weise zuerst das BUZZERModulband an und entfernen Sie dann den X-Fly-Kopf wie oben beschrieben.



Schrauben Sie das BUZZER-Modul (mit seinem Band) in den Kopf in genau der oben gezeigten Position.

Setzen Sie den Kopf wieder auf den X-Fly und ziehen Sie die 2 Schrauben fest an.

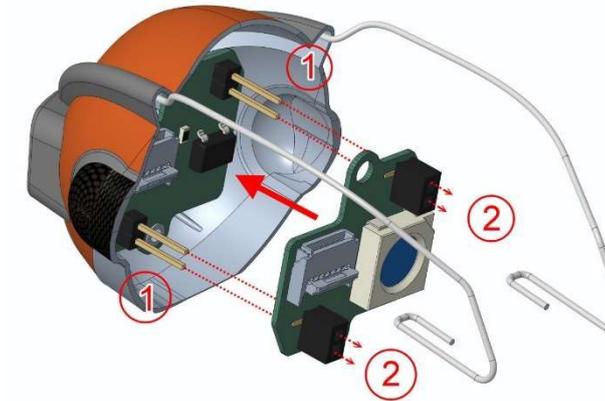
Zum Schluss schließen Sie das andere Ende des Flachbandkabels wie oben gezeigt an die X-Fly-Platine an.

Das BUZZER-Modul ist nun betriebsbereit und kann über die "Modul"-Schnittstelle am unteren Ende der "Einstellungen"-Seite für den gewählten Flugmodus konfiguriert werden.

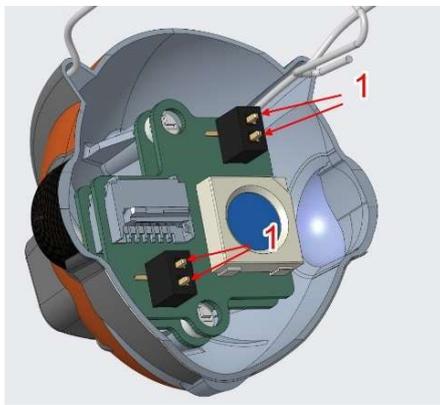
LED-Modul + BUZZER-Modul:

Wenn Sie die beiden Module gleichzeitig verwenden, schrauben Sie zuerst das BUZZER-Modul ohne

Flachbandkabel in den Kopf, dann stecken Sie das LEDModul mit seinem Flachbandkabel in den Kopf.



Richten Sie die 2 männlichen Stifte (1) jedes Summermodulsteckers mit den Löchern in den weiblichen Steckern (2) auf dem LED-Modul in der oben gezeigten



Position aus.

Drücken Sie das LED-Modul hinein, bis die Stifte durch die Buchsen (1) passen.

Hinweis: Das LED-Modul muss nicht festgeschraubt werden, da es von den Steckern selbst gehalten wird.

Steuerung der Module

Die Module werden in der App über die gewählte Flugschnittstelle und auf der zugehörigen Seite "Einstellungen" gesteuert.

AUSTAUSCH VON TEILEN

Bitte beachten Sie den Abschnitt "Zusammenbau Ihres XFly".

Die meisten Ersatzteile können Sie auf unserer Website unter www.bionibird.com erwerben. Im Abschnitt "Hilfe" finden Sie auch Video-Tutorials,

Handbücher und Hinweise, wie Sie uns kontaktieren können,
wenn Sie einen bestimmten Bedarf haben.

GEBRAUCHSANWEISUNG

HERSTELLERHINWEISE:

* Versuchen Sie niemals, die Flügel von Hand zu bewegen!

* Dieses Produkt wurde für eine Lebensdauer von Hunderten von Flugzyklen getestet; es bleibt jedoch ein High-Tech-Produkt, das mit Vorsicht behandelt werden sollte, wenn es nicht fliegt. Vermeiden Sie es, es an den Flügeln oder am Schwanz zu packen, setzen Sie es vorsichtig und behutsam auf den Ladeschacht, gehen Sie auch beim Auswechseln der Flügel behutsam vor.

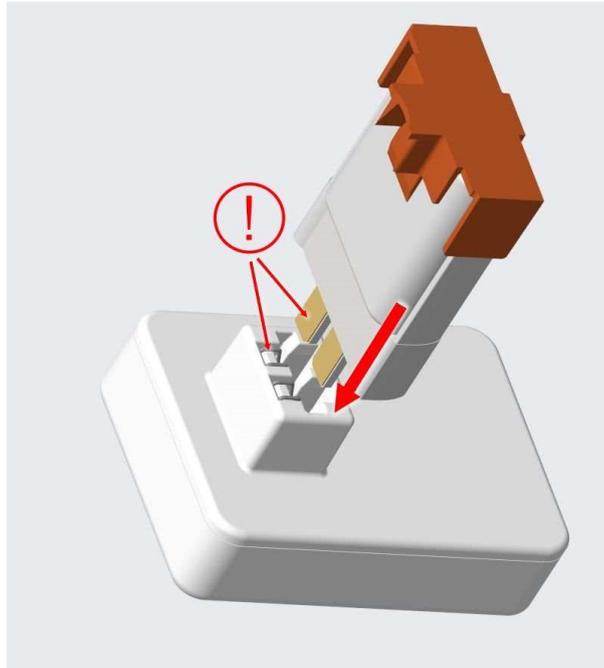
INSTALLIEREN DER APP AUF IHREM SMARTPHONE

Besuchen Sie mit Ihrem Smartphone den App-Store und suchen Sie nach "Bionic Bird". Installieren Sie dann "The Flying App" auf Ihrem Gerät. Erlauben Sie alle von der App geforderten Zugriffe, insbesondere die Bluetooth-Steuerung, aber auch die Lokalisierung und alle anderen, da sie alle für eine korrekte Funktion erforderlich sind.

NB: Für eine optimale und sichere Nutzung sollten Sie den Wi-Fi- und Anrufempfang deaktivieren und die Energiesparoptionen so einstellen, dass Ihr Telefon nicht in den Ruhezustand versetzt wird, damit The Flying App während des Fluges nicht unterbrochen wird!

Die von der App verwendete Sprache wird automatisch an die Sprache Ihres Betriebssystems angepasst. Französisch und Englisch sind grundsätzlich enthalten, aber es können auch andere Sprachen verfügbar sein.

AUFLADEN DES AKKUS MIT DEM USBLADEGERÄT



Stecken Sie die Akkukarte in den Steckplatz des Ladegeräts und achten Sie darauf, dass sich die goldenen Anschlüsse auf der rechten Seite befinden (gegenüber den Stahldrähten des Ladegeräts).

Verwenden Sie das USB-Kabel, um einen USB-Anschluss oder ein USB-Wandladegerät für Mobiltelefone mit dem Ladegerät zu verbinden.

FLIEGEN MIT DEM X-FLY

Bedingungen für die Nutzung

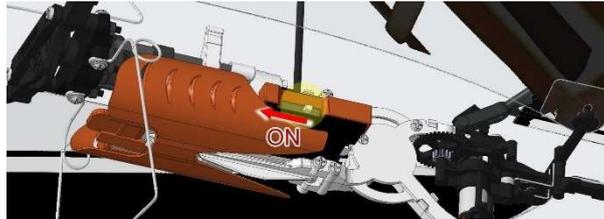
Für die Verwendung in Innenräumen sind keine weiteren Voraussetzungen erforderlich, außer einem Raum, der groß genug ist, um ohne Hindernisse herumzufliegen.

Die Verwendung im Freien erfordert angepasste Wetterbedingungen, idealerweise überhaupt keinen Wind (empfohlen für Anfänger, obligatorisch zum Ausbalancieren der Flügel, siehe unten) und keinen Regen.

Für einen erfahrenen Benutzer ist Wind bis zu 16 km/h (10 mph) akzeptabel, wenn er konstant ist. Es ist ratsam, ein offenes Gelände zu wählen, weit weg von Bäumen oder Gebäuden, die Wirbelstürme erzeugen könnten. Vermeiden Sie das Fliegen in der Nähe einer Straße oder eines Gewässers, wo er versehentlich herunterfallen könnte.

Grundlegende Nutzung der App

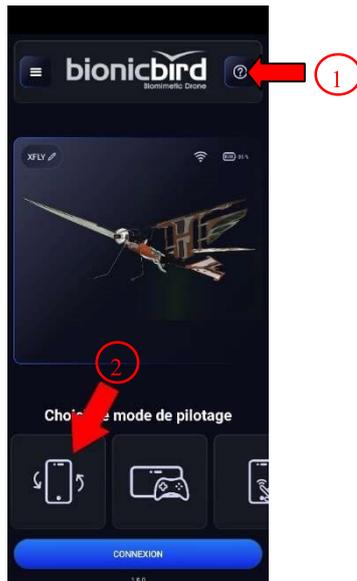
Starten Sie die App auf Ihrem Smartphone. Im weiteren Verlauf dieses Dokuments wird die Startseite als "Nest" bezeichnet.



Schalten Sie den X-Fly EIN.

Die Anwendung erkennt Ihren X-Fly und zeigt seine Bild

an und den Namen (der bearbeitet werden kann). Die blaue LED an Ihrem X-Fly hört auf zu blinken und leuchtet weiter.



Schaltfläche "Hilfe": Auf jeder Seite der App finden Sie oben rechts eine Hilfe-Schaltfläche (1), die die Funktionen und Einstellungen auf der Seite sehr anschaulich erklärt. Deshalb werden wir hier nur einige grundlegende Funktionen beschreiben, um Ihnen den Einstieg in X-fly zu erleichtern. Klicken Sie unten auf das Symbol für den

TILT- Dies ist Do Not Disturb* Settings Beep ON/Off Modus (2).
 der immersivste

Modus, der Ihren Geist schnell von den Befehlen befreit. Halten Sie Ihr Smartphone mit einer Hand, steuern Sie den Gashebel mit Ihrem Daumen und neigen Sie Ihr Gerät, um die Flugrichtung zu kontrollieren. Tipp: Greifen Sie Ihr Smartphone nicht mit der ganzen Hand, sondern stützen Sie es auf Ihre vier Finger, wobei Ihr Daumen auf dem Bildschirm liegt, damit Sie die größtmögliche Freiheit haben, es durch Drehen des Handgelenks nach beiden Seiten zu neigen.



Steuerung der Lenkung: Die Richtung einer Kurve

NB: Bei Telefonversionen der Generationen vor Bluetooth 5.0 kann die Reichweite des Geräts von 150 Metern deutlich geringer sein.

(rechts/links) und deren Winkel wird durch den Neigungswinkel des Smartphones gesteuert. (TIPP: Die Neigungsempfindlichkeit kann im Einstellungsbildschirm angepasst werden). Wenn die Lenkung aktiviert ist, werden Sie durch eine Vibration und einen "Piepton" informiert, ohne dass Sie auf den Bildschirm schauen müssen. (TIPP: Der Signalton kann über die Schaltfläche "Signalton ein/aus" deaktiviert werden).

Drosselklappensteuerung: Damit wird die Schlaggeschwindigkeit der Flügel gesteuert und Sie können die Höhe kontrollieren.

Das ist wichtig: Die Position des Cursors ist relativ. Die Stelle, an der Sie auf den Bildschirm drücken, ist der Nullpunkt der Drosselklappe. Bewegen Sie dann Ihren Finger nach oben oder unten, um zu beschleunigen oder abzubremesen. So müssen Sie nie auf den Bildschirm schauen und können Ihre Aufmerksamkeit immer auf XFLy richten!

(TIPP: Mit der Taste "Origin" können Sie dieses Verhalten aktivieren/deaktivieren, was nicht empfehlenswert ist)

Wenn Sie den Finger wegnehmen, wird das Gaspedal abgeschaltet.

(TIPP: Der "Tempomat" hebt diesen "Rücksprung-Effekt" auf. Wenn er eingeschaltet ist, bleibt die Drosselklappe bis zum nächsten Druck auf den Finger unverändert)

(TIPP: Der Weg des Drosselklappenschiebers kann in den Einstellungen nach Bedarf angepasst werden)

Sie sollten nun die Befehle ausprobieren, während Sie den Vogel halten, um sich an die Steuerung zu gewöhnen.

BITTE BEACHTEN SIE: Wenn die Flugunterstützung für die rechte Hand aktiviert ist, kann es zu

unvorhergesehenen Links- und Rechtskurven kommen, während Sie das Flugzeug in der Hand halten. Zu Testzwecken können Sie diese Funktion deaktivieren. *

Do Not Disturb: When activated, this will lock the X-Fly's control screen to prevent notifications or calls from appearing above it and causing you to lose control of the aircraft while flying. To exit, click on it again.

** Emergency landing:

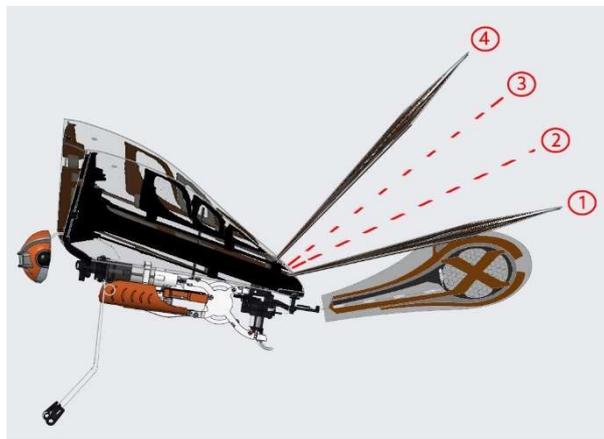
If you need to lower X-Fly quickly (in a risky situation), press and hold this button for as long as necessary.

X-Fly will automatically deactivate anti stall function and turn fully to the right while throttle at maximum, so that XFly will nosedive towards the ground.

Be careful! The button must be held down to operate. As soon as the button is released, the emergency landing mode is deactivated.

Do not press the button again when X-Fly is on the ground, as you could damage it.

EINSTELLEN DES HECKS - X-FLY
FLUGGESCHWINDIGKEIT



Der Heckwinkel ist einstellbar (4 Kerben), wodurch die Fluggeschwindigkeit des X-Fly angepasst werden kann. Um die Kerbe zu ändern, drücken oder ziehen Sie einfach die Basis des Schwanzes.

TIPP: Für Ihren ersten Versuch empfehlen wir Ihnen, den X-Fly draußen in einem weitläufigen, windstillen Raum zu testen und das Heck in die höchste Position (Position 4) zu bringen. Sie können dann das Heck schrittweise absenken, um die Geschwindigkeit und die Flugstrecke zu erhöhen.

* Für Flüge in Innenräumen, auf engem Raum oder für langsame Flüge: Stellen Sie das Heck auf eine hohe Position (3 oder 4).

* Für Flüge im Freien, in einem großen Raum oder für schnelle Flüge: Stellen Sie das Heck in eine niedrige

Position (1 bis 3).

Wissend, dass: Die Position 1 bietet die beste Leistung, erfordert aber etwas Übung. TIPP: Wenn Sie den X-Fly nach der Landung aufheben, überprüfen Sie immer, ob das Heck nicht in eine andere Kerbe gerutscht ist. Wenn ja, stellen Sie es wieder zurück.

Fliegen mit X-Fly

Es wird empfohlen, den X-Fly zunächst aus der Hand zu starten, bevor man versucht, vom Boden abzuheben.

Starten aus der Hand: Halten Sie den X-Fly an der orangefarbenen Hülle fest und richten Sie ihn in die gewünschte Flugrichtung, schlagen Sie mit den Flügeln (Vollgas) und lassen Sie ihn dann wie ein Papierflugzeug sanft vor sich abheben. (TIPP: Wenn es windig ist, halte den X-Fly immer gegen den Wind).

Lass ihn etwas Höhe gewinnen, bevor du Kurven fliegst. Wenn er nach unten fliegt, kannst du es mit dem Heck eine Stufe höher versuchen.

Start vom Boden: Hierfür ist eine nicht zu körnige Oberfläche erforderlich, damit die Pfoten nicht stecken bleiben. In manchen Fällen ist es notwendig, das Gaspedal schrittweise zu erhöhen.

(TIPP: Um von einem Tisch abzuheben, muss X-Fly mindestens 60 cm von der Tischkante entfernt sein, sonst fällt er herunter)

(TIPP Gleitflug: Um X-Fly zum Gleiten zu bringen:

Höhe gewinnen, Geschwindigkeit reduzieren und X-Fly geradeaus fliegen lassen, dann plötzlich Gas wegnehmen)

Außerhalb der Reichweite:

Wenn X-Fly außerhalb der Reichweite des Smartphones fliegt, gehen Sie einfach näher an den X-Fly heran und er verbindet sich sofort wieder.

Ende des Fluges: Sie können den Akkustand des X-Fly auf dem Bildschirm der App überwachen. Wenn er unter 15 % fällt, müssen Sie den Akku bald wieder aufladen. Wenn Sie zu lange warten, kann sich der Akku vollständig entladen. Das ist kein Problem, denn der Akku wird neu gestartet, sobald Sie mit dem Aufladen beginnen.

ERSTFLUG - TRIMMEN DER TRAGFLÄCHEN

Um die bestmögliche Leistung Ihres X-Fly zu erzielen, empfehlen wir Ihnen dringend, zunächst die Tragflächen auszubalancieren.

Deaktivieren Sie dazu zunächst die Funktionen der Pilotenunterstützung. Gehen Sie auf die Seite "Einstellungen" für den von Ihnen gewählten Flugmodus und klicken Sie dann auf die Schaltfläche "Flug" am unteren Rand der Seite. Deaktivieren Sie dann die 2 Assistenten (Geradeausflug und Anti-Stall).

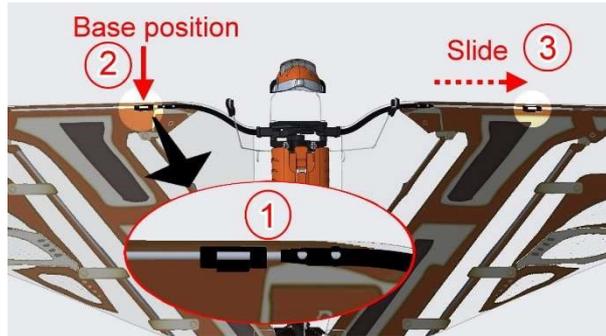
Fliegen Sie X-Fly auf einem weiten, windstillen Platz. Fliegen Sie zunächst eine Weile geradeaus (ohne zu drehen), dann testen Sie Kurven auf beiden Seiten.

Wenn Sie während des Fluges das folgende unausgewogene Flugverhalten feststellen:

- Unmittelbar nach dem Start dreht sich der X-Fly auf eine Seite und geht direkt zu Boden (große Unruhe).

- Sie benutzen die Steuerung nicht, aber der X-Fly dreht sich in kleinen Kreisen nach links oder rechts.

- Es scheint, dass sich der X-Fly leichter nach einer Seite dreht als nach der anderen. Dann müssen Sie die Tragflächen trimmen.



Jeder Flügel ist mit einem Schiebepfeil (1) ausgestattet. Seine Basisposition (2) ist dem Körper am nächsten. Er kann in Richtung der Spitze (3) gleiten, um einen Ballastunterschied zwischen den beiden Flügeln zu erzeugen.

Das Prinzip besteht darin, den Ballast des Flügels zu erhöhen, der der Richtung der beobachteten Kurve entgegengesetzt ist. Neigt der X-Fly zum Beispiel dazu, nach rechts zu drehen, verschieben Sie den Ballast des linken Flügels zur Spitze hin und lassen den des rechten Flügels unverändert (Grundstellung).

Versuchen Sie den X-Fly erneut zu fliegen und wiederholen Sie den Vorgang gegebenenfalls, bis Sie einen akzeptablen Geradeausflug oder eine leichte Drehung erreichen. Ihr X-Fly ist nun ausbalanciert und

seine Leistung ist optimiert.

Sie können zurückgehen und die Pilotenhilfsfunktionen wieder aktivieren.

WICHTIGE HINWEISE ZUR VERWENDUNG VON X-FLY-

Es wird dringend empfohlen, den X-Fly vor dem Lagern nach dem Gebrauch auf mindestens 50 % der Akkukapazität aufzuladen, da sich sonst die Lebensdauer des Akkus verkürzt.

- Unter 5°C verlieren LiPo-Akkus an Kapazität und Leistung. Die Flugleistung und -dauer wird dadurch besonders beeinträchtigt.
- Der Motor und das Uhrwerk im Inneren des X-FLY sind sehr effizient und haben eine sehr enge Toleranz. Sie benötigen eine Einarbeitungszeit, in der sie reibungsfrei arbeiten können. Die maximale Leistung und Flugzeit wird nach etwa zehn Flügen erreicht.
- Die Tragflächenstrukturen sind aus sehr leichtem und steifem Material gefertigt, um gute Flugleistungen zu erzielen. Sie sind unter Flugbedingungen sehr robust und können Hunderte von Flügen überstehen. Sie sind jedoch nicht in der Lage, schwerem Gewicht oder Kräften aus dem normalen Gebrauch standzuhalten, wie z. B. dem manuellen Biegen, dem Abstellen unter schweren Gegenständen oder dem Drauftreten. Daher sind sie als Ersatzteile separat zu erwerben.

VERSUCHEN SIE NIEMALS, DIE FLÜGEL MANUELL AUF UND AB ZU BEWEGEN.

WARNING:

Wir, XTIM SAS, erklären unter unserer alleinigen Verantwortung, dass das Produkt XFly (Marke BionicBird), auf das sich diese Erklärung bezieht, mit den folgenden Normen konform ist:

ETSI EN 300328 V2.2.2.(2019-07), ETSI EN 301489-1 V2.2.3 (2019-11), ETSI EN301489-17 V3.2.4 (2020-09),

EN 55032:2015+A11:2020+A1:2020

EN 55035:2017+A11:2020 EN IEC

62368-1 :2020+A11:2020 EN

62479:2010, EN50663:2017.

DEEE(WEEE) directive 2002/96/EC

Und::

FCC part 15 (2008)

FCC Part 15.247 for Bluetooth BLE & FCC Part 2.1091

FCC ID: 2BF73-X-FLY

Dieses Gerät erfüllt die Anforderungen von Teil 15 der FCCVorschriften. Der Betrieb unterliegt den folgenden zwei Bedingungen:

- (1) Dieses Gerät darf keine schädlichen Interferenzen verursachen, und
- (2) dieses Gerät muss alle empfangenen Interferenzen akzeptieren, einschließlich Interferenzen, die einen unerwünschten Betrieb verursachen können.

HINWEIS 1 : Dieses Gerät wurde getestet und entspricht den Grenzwerten für digitale Geräte der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Vorschriften. Diese Grenzwerte sind so ausgelegt, dass sie einen angemessenen Schutz gegen schädliche Störungen bei der Installation in Wohngebieten bieten. Dieses Gerät erzeugt und verwendet ausstrahlen. Wenn es nicht gemäß Hochfrequenzenergie und kann diese den

Anweisungen installiert und verwendet wird,

kann es schädliche Störungen des Funkverkehrs verursachen. Es kann jedoch nicht garantiert werden, dass bei einer bestimmten Installation keine Störungen auftreten. Wenn dieses Gerät Störungen des Radio- oder Fernsehempfangs verursacht, was durch Ein- und Ausschalten des Geräts festgestellt werden kann, sollte der Benutzer versuchen, die Störungen durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen zu beheben:

- Richten Sie die Empfangsantenne neu aus oder stellen Sie sie anders auf.
- Vergrößern Sie den Abstand zwischen dem Gerät und dem Empfänger.
- Schließen Sie das Gerät an eine Steckdose an, die nicht mit dem Stromkreis des Empfängers verbunden ist.
- Wenden Sie sich an den Händler oder einen erfahrenen Radio-/Fernsehtechniker, um Hilfe zu erhalten.

HINWEIS 2: Jegliche Änderungen oder Modifikationen an diesem Gerät, die nicht ausdrücklich von der für die Einhaltung der Vorschriften verantwortlichen Stelle genehmigt wurden, können dazu führen, dass der Benutzer die Berechtigung zum Betrieb des Geräts verliert.

Das Gerät wurde so bewertet, dass es die allgemeinen RFEpositionsanforderungen erfüllt. Das Gerät kann unter tragbaren Expositionsbedingungen ohne Einschränkung verwendet werden.



Das Gerät darf nicht in Verbindung mit einer anderen Antenne oder einem anderen Sender betrieben werden. Bewahren Sie dieses Handbuch zum späteren Nachschlagen auf. Bewahren Sie die Verpackung auf, da sie wichtige Informationen enthält. Bewahren Sie Name und Adresse auf.

SICHERHEITSVORKEHRUNG:

Bitte stellen Sie sicher, dass Sie das Produkt nicht in Sperrgebieten oder Flugverbotszonen betreiben.

Vergewissern Sie sich, dass Sie eine gültige Haftpflichtversicherung haben, bevor Sie das Produkt

verwenden.

Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet, Kleinteile können verschluckt werden.

Spielen Sie nicht neben einem Tier oder einer Person.

Nicht in der Nähe von Stromleitungen oder während eines Gewitters verwenden.

Fliegen Sie den X-Fly nicht in der Nähe von Stromleitungen, Bäumen, Gebäuden und anderen Hindernissen.

Halten Sie sich von Wasser fern.

Fliegen oder folgen Sie X-Fly niemals auf der Straße. Halten Sie X-Fly von Gesicht und Augen fern.

Halten Sie Ihre Finger niemals in die Nähe des X-Fly, wenn er sich bewegt.

Verwenden Sie immer das mitgelieferte Senderladegerät. Stellen Sie den Sender immer auf "OFF", wenn Sie nicht fliegen.

AKKU-HINWEISE:

Funktioniert mit (1) wiederaufladbarem LI-PO-Akku (Lithium-Polymer-Akku).

Verwenden Sie nur Batterien desselben oder eines gleichwertigen Typs wie empfohlen; mischen Sie nicht alte und neue Batterien, verschiedene Batterietypen (Standard-Zink-Kohle, Alkaline oder wiederaufladbare Batterien) oder wiederaufladbare Batterien mit unterschiedlicher Kapazität.

Wiederaufladbare Batterien dürfen nur von einem Erwachsenen aufgeladen werden.

Achten Sie auf die richtige Polarität (-) oder (+)

Versuchen Sie nicht, nicht wiederaufladbare Batterien aufzuladen.

Wiederaufladbare Batterien müssen vor dem Aufladen aus

dem Spielzeug entfernt werden.

Werfen Sie die Batterien nicht ins Feuer.

Ersetzen Sie alle Batterien desselben Typs/derselben Marke zur gleichen Zeit.

Die Versorgungsklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden.

Entfernen Sie verbrauchte Batterien aus Ihrem X-Fly.

Die Batterien dürfen nur von einem Erwachsenen ausgetauscht werden.

Verwenden Sie zum Aufladen des Li-Poly-Akkus im X-Fly nur das mitgelieferte Ladegerät.

DEEE:

Wenn dieses Gerät nicht mehr benutzt wird, entfernen Sie bitte alle Batterien und entsorgen Sie sie getrennt. Bringen Sie Elektrogeräte zu den örtlichen Sammelstellen für elektrische und elektronische Altgeräte. Werfen Sie es nicht in den Hausmüll.

WARNUNG:



VERSTECKUNGSGEFAHR - kleine Teile

Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet

